

Schattenhofs Erben

IV

⊕ R D ⊕ N S ⊕ E H D I R B E I !



*„Ein Fluch wird fallen auf der Menschen Glieder,
Und innre Wut und wilder Bürgerzwist
Wird ängsten alle Teil' Drakensteins;
Verheerung, Mord wird so zur Sitte werden
Und so gemein das Furchtbarste, dass Mütter
Nur lächeln, wenn sie ihre zarten Kinder
Gevierteilt von des Krieges Händen sehn.
Die Fertigkeit in Greueln würgt das Mitleid;“*

Liebe Freundinnen und Freunde der Drakenstein-ORGA,
wir laden Euch herzlich zu unserer nächsten Con ein.

Schattenhofs Erben IV

Wir spielen auf Fort Gorgast vom 01. bis 04. November.

Wir freuen uns auf ein paar ereignisreiche Tage mit Euch zusammen und beginnen mit einer Neuerung. Dies wird der erste Schattenhof, der im schönen Drakenstein spielt.

Herzlichst, die **Drakenstein-ORGA**

Ansprechpartner:

► Setting, Plot, Kampagne

► Anmeldung, Teilnehmeradministration

Sven Beyerlein

Boris Michalowski

Orga@drakenstein.de

Drakenstein@web.de



OT-Infos

Art: Dungeon-Abenteuer-Con

Orga: Drakenstein

Zeitraum: 01. – 04.11.2018 (4 Tagescon)

Ort: **Fort Gorgast**

Alter: 18+ ohne Ausnahme

Regelwerk: DKWDDK/

Teilnahmegebühren:

Preis p.P.	SC (40 Plätze)	NSC (30 Plätze)
bis 31.05.2018	120 EUR	40 EUR
bis 31.07.2018	125 EUR	45 EUR
bis 15.10.2018	135 EUR	50 EUR
Conzahler	140 EUR	55 EUR
Verpflegung	Teilverpflegung: Frühstück und eine warme Mahlzeit am Tag	Teilverpflegung: Frühstück und eine warme Mahlzeit am Tag

Die Anmeldung

Wir wollen insb. auf der Spielerseite sicherstellen, dass die Mischung passt und die Charakterkonzepte aufeinander abgestimmt sind. Daher sprechen wir alle SpielerInnen und Spielergruppen, über unsere Webseite mit einer Bitte an.

Wir würden gerne im Vorfeld die Motivation zur Teilnahme deines speziellen Charakters an dieser CON und in dem angekündigten Setting kennen. Zu diesem Zweck haben wir bei der Anmeldung ein Textfeld eingebaut.

Nach Anmeldung erhältst du automatisch eine Eingangsbestätigung, sowie zeitnah eine zweite persönliche Mail mit weiteren Information. Eine dritte finale Bestätigungsmail erhältst du nach Zahlungseingang.

Gerne könnt Ihr uns auch direkt via E-Mail an Orga@drakenstein.de anschreiben.

Die Anmeldung erfolgt über unsere Website:

www.drakenstein.de/aktuelle-events/schattenhof-kampagne/anmeldung/

Was ist denn ein Schattenhof?

Mit der Conreihe Schattenhof bespielen wir bekanntermaßen nicht unser eigenes Land. Klassisch sind die Schattenhof Cons eher im Fantasy-Level angesiedelt und mit deutlichen Freiheiten insb. für Magiespieler belegt.

Diese Con wird allerdings in Drakenstein spielen. Auf einem Schattenhof tauchen normalerweise Untote, Monster und fiese Bösewichte auf. Grusel und Schockelemente und der ewige Kampf zwischen Gut und Böse stehen im Vordergrund. Dies transportieren wir erstmalig in ein Land in dem gerade Magie nicht auf der Tagesordnung steht. Unser oberstes Ziel ist es, alles darzustellen und spielerisch umzusetzen. Gerne greifen wir auch Ängste, Sorgen und Hintergründe von Charakteren auf um gezielt auf euch und euren Helden eingehen zu können.

NSC-Infos

Wir werden diesmal vornehmlich mit wenigen Festrollen arbeiten. Wir wollen ein bedrohliches und spannendes Szenario kreieren. Wir suchen daher einsatzwillige und actionsuchende NSCs. Dabei ist es unablässig, das **jeder NSC** auch bereit ist zu kämpfen.

Wer über keine oder kaum Kampferfahrung verfügt erhält vor TimeIn eine Unterweisung in den grundlegenden Abläufen.

Solltet Ihr ggf. Unterstützung bei der Kleidung benötigen, sagt uns bitte frühzeitig Bescheid. Evtl. können wir Euch aus unserem Fundus unterstützen.

Wer hat auf dem Schattenhofs Erben IV Spaß?

Egal ob SC oder NSC, du solltest Spaß an einem darstellungsreichen Spiel haben. Die Con wird für die SCs voraussichtlich kräftezehrend sein, da wir versuchen werden, alle in den Plot einzubinden. Persönlichen Visionen und anderen Überraschungen können euch widerfahren.

Offiziell handelt es sich um eine DKWDDK-Con. Wobei es uns vor Allem um gutes Darstellen und Ausspielen geht. Die Darstellung ist uns viel wichtiger als Punkte.

Für Magiespieler empfehlen wir, sich an DragonSys 2 zu orientieren. Wir erwarten, dass Magie deutlich dargestellt wird und als solche erkennbar ist.

IT-Infos

„Die Geißel des Krieges ist zurück!

Unheilvolle Kunde erreichte die Hauptstadt vom Hofe des Herzogs Mordred von Mondrarock; wie auch aus Wolfsleben von Herzog Rolf dem Dritten. Greyfenthaler Freischärler? Pandorianische Marodeure? Hinter vorgehaltener Hand munkelt man auch den Namen Söhnder von Pandur.



Doch bisher ist es ein namenloses Unheil welches die Grenzwälder durchstreift und dort wo es auf die Drakensteiner Siedlungen trifft, nur Leid, Tod und verbrannte Erde hinterlässt, aber niemals eine lebende Seele mit klaren Verstande.

Während im benachbarten Herzogtum die Grenzdörfer nicht mehr sicher scheinen, sprechen andere Gerüchte von einem größeren Zusammenschluss der Schwarzpelze an den Grenzen Wolfslebens...

So machen sich vielerorts ganze Heerscharen von Söldnern, Abenteurern und Glücksrittern auf sich dem Feind entgegen zu stellen. “

Kurzer Landeshintergrund Drakenstein

Königliches Reich in den Mittellanden, welches aus acht Herzogtümern besteht und von einer Königin regiert wird. Die Bevölkerung besteht größtenteils aus Menschen. Es herrscht ein Feudalsystem, wobei das weltliche Recht durch die Lehnsherren durchgesetzt wird. Das Land ist magisch verseucht, Hexerei wird durch die Inquisition verfolgt.

Mehr Informationen unter www.drakenstein.de

Insbesondere der Greif, unsere IT-Gazette, liefert ein zwei nützliche Hintergrundinformationen unter www.drakenstein.de/drakenstein/der-greif/

Wir freuen uns auf Euch.

Herzlichst, eure Drakenstein-ORGA